

Zadania 6

1. Napisać funkcję `void gwiazdki(int n)` „rysującą” w trybie tekstowym n gwiazdek.
2. Napisać program `trojkat.cpp` używający powyższej funkcji, który rysuje:

```
*
**
***
...
*****
```

3. Napisać funkcję `void spacje(int n)` wypisującą n spacji i użyć je (wraz z funkcją z zadania 1.) do narysowania rombu (program `romb.cpp`):

```
  *
 ***
*****
*****
*****
 ***
  *
```

4. Napisać funkcję `float szescian(float x)` podnoszącą liczbę x do 3 potęgi. Użyć jej w pliku `szesciany.cpp` do wypisania sześciątów liczb: 0.5, 0.6, ..., 1.4, 1.5.
5. Napisać funkcję `void wypisz_elementy(int tablica[], int rozmiar)` wypisującą na ekranie elementy tablicy.
6. Napisać funkcję `void podaj_elementy(int tablica[], int rozmiar)` pozwalającą użytkownikowi wypełnić liczbami tablicę o rozmiarze n .
7. Napisać funkcję `void maksimum(int tablica[], int rozmiar)` wyszukującą element maksymalny w tablicy.
8. Napisać funkcję, która liczy cechę (część całkowitą) i mantysę (część ułamkową) podanej liczby typu `double`.