

Zadania 5

1. Napisać program „rysujący” w trybie tekstowym trójkąt o zadanej przez użytkownika wielkości. Dla $n = 4$

```
  *
 ***
*****
*****
```

2. Napisać program wypisujący na ekranie elementy tablicy np. {2,5,17,0,48}.
3. Napisać program pozwalający użytkownikowi wypełnić liczbami tablicę o rozmiarze 10.
4. Napisać funkcję wypisującą na ekranie elementy tablicy. Użyć jej w poprzednim programie do wypisania wszystkich liczb wpisanych przez użytkownika.
5. Napisać program wyszukiujący element maksymalny w tablicy.